|  |  |
| --- | --- |
| **Título componente** | **Pestañas verticales** |
| **Título** | **Librerías para videojuegos** |
| **Texto descriptivo** | Las bibliotecas o librerías para el desarrollo de videojuegos en Python ofrecen una variedad de herramientas y funciones para facilitar la creación de juegos. A continuación, se presentan algunas de las librerías: |
| **Título (máx 6 palabras)** | **Texto** |
| Python Arcade | Una biblioteca moderna, fácil de usar, para el desarrollo de juegos 2D en Python. Ofrece soporte para gráficos, animaciones y sonido, siendo una opción ideal para principiantes y educadores. <https://api.arcade.academy/en/latest/> |
| Panda3D | Un motor de juego y una biblioteca de renderizado 3D para Python y C++. Es potente y flexible, adecuado para juegos más complejos y aplicaciones 3D. <https://docs.panda3d.org/1.10/python/index> |
| Harfang | Una plataforma de alto nivel para la creación de aplicaciones 2D y 3D. Ofrece un amplio conjunto de características para gráficos, física y más, ideal para proyectos más avanzados. [https://www.harfang3d.com/en\_US /](https://www.harfang3d.com/en_US%20/) |
| Ren'Py | Especializado en la creación de novelas visuales y juegos basados en narrativas. Es muy popular entre los desarrolladores de novelas visuales por su facilidad de uso y flexibilidad. <https://www.renpy.org/> |
| Kivy | Una biblioteca de Python para desarrollar aplicaciones multitáctiles. Aunque no es específicamente para juegos, su soporte para gráficos y UI la hace útil para ciertos tipos de juegos. <https://kivy.org/> |
| Pygame | Una de las bibliotecas más populares para el desarrollo de videojuegos en Python. Es ideal para juegos 2D y es amigable para principiantes, con una gran comunidad y recursos de aprendizaje. <https://www.pygame.org/news> |
| Cocos2d | Un marco de trabajo para construir juegos, interfaces gráficas y proyectos multimedia en Python. Es bien conocido por su facilidad de uso y su capacidad para crear juegos 2D. <https://pypi.org/project/cocos2d/> |
| Cochinillo (Pyglet) | Una biblioteca para el desarrollo de juegos y otras aplicaciones visuales en Python. Es una base sólida para juegos 2D/3D, aplicaciones multimedia y otros proyectos gráficos. <https://pyglet.org/> |